

komplex

Ein "komplexes" Spiel ist vielschichtig, es hat also eine besondere Tiefe. Es kann aber einfache, also nicht "komplizierte" Regeln haben.

"**Komplex**" und "**kompliziert**" werden zur Beschreibung der Eigenschaften eines Spiels allgemeinsprachlich zwar oft gleichbedeutend gebraucht, sind es aber nicht (bzw. zumindest nicht in einem fachsprachlichen Kontext nach dem Verständnis mancher Spieler).

Der [Duden](#) beschreibt "**Komplexität**" als "Vielschichtigkeit; das Ineinander vieler Merkmale", und das zugehörige Eigenschaftswort "**komplex**" unter anderem mit den gleichbedeutenden Worten "beziehungsreich", "vielfältig", "mannigfaltig", "ineinandergreifend", "verflochten".

Beispiel: Das abstrakte Spiel "Go" hat wenige Regeln, aber eine enorme Tiefe. Es ist darum nicht [kompliziert](#), aber sehr komplex.