

Medienelemente

Inhaltsverzeichnis

- [1 Was sind Medienelemente?](#)
- [2 Welche Dienste werden unterstützt?](#)
 - [2.1 Sonderfall Kickstarter](#)
 - [2.2 YouTube: Video bei x starten](#)
- [3 Umwandlung verhindern](#)
- [4 Einblendung von Medienelementen erfordert Zustimmung](#)
 - [4.1 Warum?](#)
 - [4.2 Nebeneffekte](#)
 - [4.3 Screenshots](#)

Links zu diversen Diensten werden automatisch in Medienelemente umgewandelt.
Verhindern kann man diesen Automatismus durch Einfügen des Links mittels strg+k oder Link-Symbol.

1 Was sind Medienelemente?

Medienelemente stellen die verlinkten Inhalte direkt auf der jeweiligen Seite dar, meist in komprimierter Form. Die bekanntesten Medienelemente dürften einbettbare Medien-Player sein.

Bei [unknowns](#) werden Links auf diverse Plattformen automatisch in Medienelemente umgewandelt, wenn sie per copy & paste in einen Text eingefügt werden. Die Einbindung über `Link einfügen` verhindert die automatische Umwandlung (s. u.).

2 Welche Dienste werden unterstützt?

Eine automatische Umwandlung findet bei folgenden Diensten statt:

[Boardgamegeek](#)

Bored Gamer Tools

Dailymotion

Facebook Video

geekGroup

GitHub Gist

Instagram

[Kickstarter](#)

SoundCloud

Spotify

Twitch

Twitter

Vimeo

YouTube

2.1 Sonderfall Kickstarter

Da hier häufig auch auf Unterseiten (Updates, Kommentare etc.) von [Kickstarter](#)-Projekten verwiesen wird, werden nur Links mit folgenden Syntaxen automatisch umgewandelt:

Code

```
https://www.kickstarter.com/projects/firma/projekttitel?...  
https://www.kickstarter.com/projects/firma/projekttitel  
https://www.kickstarter.com/projects/firma/projekttitel/
```

Links auf Kommentare und Updates bleiben wie sie sind. Weitere Beispiele in [Umwandlung von Kickstarter-Links in Medienelemente](#).

2.2 YouTube: Video bei x starten

Wenn ihr nicht die „Teilen“-Funktion von YouTube nutzt, könnt ihr den Parameter `t=x` für den Startzeitpunkt in Sekunden mit einem `&` auch selbst anhängen:
`https://www.youtube.com/watch?v=ssBHSuStrew&t=418`

3 Umwandlung verhindern



Der Automatismus lässt sich durch Einfügen des Links mittels Editor-Symbol oder `strg+k` verhindern. Beiden Varianten ist gemein, dass ein entsprechender Dialog geöffnet wird:

Alternativ lässt sich ein Link auch per bbcode ...

Code: bbcode

```
[url=https://unknowns.de]sinnvoller Linktext[/url]
```

...oder im HTML-Quellcode einfügen:

Code: HTML

```
<a href="https://www.instagram.com/p/BovGIhhB1li/">sinnvoller Linktext</a>
```

4 Einblendung von Medienelementen erfordert Zustimmung

[Medienelemente werden seit 07.02.2020 geblockt](#) und erst angezeigt, wenn das Nachladen ausdrücklich bestätigt wird. Weil das auf Dauer recht lästig sein könnte, lassen sich im Bestätigungsdialog Ausnahmen auch dauerhaft speichern. Sämtliche Ausnahmen sind im [Kontrollzentrum](#) unter Datenschutz – [Medien-Whitelist verwalten](#) zu finden. Dort können dauerhafte auch zurückgenommen werden. Temporäre gelten bis zum Sitzungsende (12 h oder Logout).

4.1 Warum?

Datenschutz. Erst beim expliziten Abruf des jeweiligen [Medienelements](#) findet eine Übertragung von Daten wie z. B. der [IP](#)-Adresse und der aufrufenden Seite an den jeweiligen Anbieter statt.

4.2 Nebeneffekte

1. Es werden nur externe Inhalte geladen, wenn das gewünscht bzw. so eingestellt ist. Insbesondere in Themen mit vielen nachzuladenden Inhalten von Drittanbietern wie YouTube-Videos kann das deutlich Bandbreite und damit (Warte-) Zeit sparen.
2. Wenn Inhalte nicht angezeigt werden, können sie auch nicht von einem Ad-Blocker o. ä. ausgeblendet werden.

4.3 Screenshots

