

Legacy

Spiel, in dessen Verlauf Komponenten (oft irreversibel) verändert werden

Unabhängig vom [Genre](#) gibt es eine spezielle Kategorie von Spielen, die sich dadurch auszeichnen, dass in deren Verlauf Komponenten wie Spielpläne, Karten usw. verändert oder sogar zerstört werden. Man nennt solche Spiele **Legacy**-Spiele.

Wenn die Veränderungen am Spielmaterial dauerhaft sind, ist das betreffende Spiel nur einmal spielbar. Für solche Spiele gibt es manchmal Ergänzungsmaterialien, die die Umkehrbarkeit der Veränderung wieder ermöglichen. Oft sind das inoffizielle Produkte, die von Spielern erstellt werden.

Beispiele: [Risiko Evolution](#), [Pandemic Legacy](#)