

Paragraph System

Spielsystem, bei dem das Spielgeschehen durch ein Buch vorangetrieben wird, das in viele durchnummerierte Abschnitte unterteilt ist

Unter **Paragraph System** versteht man ein Spielsystem, bei dem das Spielgeschehen durch ein [Spielbuch](#) vorangetrieben wird, das in viele durchnummerierte Abschnitte (engl. "paragraph") unterteilt ist. Die Spieler beginnen bei einem durch die Spielsituation vorgegebenen Abschnitt des Buches zu lesen, welche Aufgabe sie zu erfüllen haben und werden dann vor eine Wahl gestellt. Je nach dem, wie man sich entscheidet, wird bei einem anderen Abschnitt fortgefahren, der den Spielern dann erneut eine Wahlmöglichkeit eröffnet. Dies setzt sich so lange fort, bis man entweder das Spielziel erreicht, oder an der Aufgabe scheitert. ([sinngemäße Übernahme eines Abschnitts aus dem Wikipediaeintrag zu "Spielbuch"](#)).

Beispiele: [Agents of SMERSH](#), [Sherlock Holmes Criminal-Cabinet](#), [Tales of the Arabian Nights](#), [Star Trek: The Adventure Game](#)