Versteigerung

Spieler bieten Ressourcen (z.B. Geld) für andere Ressourcen, Aktionen, Privilegien, usw.

In zahlreichen Spielen gibt es Biet-Mechanismen, also **Versteigerungen**. Spieler geben Gebote ab, um Vorrechte, Aktionen, Ressourcen und ähnliche Dinge zu erwerben. Die gebotenen Ressourcen sind häufig Spielgeld.

Versteigerungen gibt es in vielen Variationen: Gebote können offen oder verdeckt abgegeben werden ("blind bidding"): die Gebote können im Uhrzeigersinn abgegeben werden, oder gleichzeitig (bei verdeckten Geboten), oder in sonstiger Reihenfolge; Passen kann endgültig sein (bezogen auf die aktuelle Versteigerung), oder nur vorläufig.; alle Gebote müssen bezahlt werden, oder auch nur das höchste Gebot...

Bekannte **Beispiele** für Spiele, in denen Versteigerung den Kernmechanismus darstellt: Funkenschlag, Modern Art

Bisweilen werden auch **Gebietsmehrheitenspiele** wie El Grande als eine Variation des Bietspiels betrachtet, weil die Spieler Spielsteine (oder Aktionspunkte oder andere Ressourcen...) auf die Kontrolle eines Gebiets bieten. Quelle: BGG