

Deckbau

Spielmechanismus, bei dem sich jeder Spieler einen individuellen (Nachzieh-)Kartenstapel zusammenstellt

Bei einem **Deckbauspiel** stellt sich jeder Spieler üblicherweise einen persönlichen (Nachzieh-)Kartenstapel ([Deck](#)) zusammen.

Eine bei solchen Spielen oft sehr wichtige Strategie ist das **Ausdünnen** ("Thinning") des eigenen Kartenstapels. Dabei werden schwache Karten entfernt, um auf diese Weise starke Karten im [Deck](#) sukzessive anzureichern.

Beispiele für Deckbauspiele: Magic the Gathering, Dominion