

# 18xx

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Beschreibung](#)
  - [1.1 Typische Merkmale](#)
  - [1.2 Ursprung](#)
  - [1.3 Englische Begriffe](#)
- [2 Weiterführende Informationen](#)

[Eisenbahnspiele](#), die auf Francis Treshams Spielen 1829 und 1830 basieren

## 1 Beschreibung

**18xx** bezeichnet eine Reihe von Wirtschaftsspielen, die die Entwicklung von Eisenbahngesellschaften und zugehörigen Schienennetzen thematisieren. Man nennt solche Spiele deshalb auch **Eisenbahnspiele**. Die meisten Spiele dieser Art haben eine Jahreszahl des 19. Jahrhunderts im Titel, oder die beiden letzten Ziffern der Jahreszahl sind durch Buchstaben ersetzt, daher die Bezeichnung "18xx".

### 1.1 Typische Merkmale

eines Spiel aus der Reihe der 18xx-Spiele sind:

- ein **Aktienmarkt**, auf dem Anteile der Eisenbahngesellschaften gehandelt werden
- das **Legen sechseckiger Plättchen** auf einer Landkarte, wodurch der Streckenbau dargestellt wird

### 1.2 Ursprung

Das erste Spiel jener Art war [1829](#) von Francis Tresham. Inzwischen existieren [zig Varianten](#) solcher Spiele.

### 1.3 Englische Begriffe

Da viele 18xx-Spiele aus dem englischen Sprachraum stammen, werden auch in hiesigen Breiten oft englische Begriffe verwendet. Die wichtigsten sind:

<a href="#">train games</a>	<a href="#">Eisenbahnspiele</a>
stock market	Aktienmarkt
stock(s), share(s)	Aktie(n)
company (-ies)	Eisenbahngesellschaft(en)
hex tiles	sechseckige Plättchen

## 2 Weiterführende Informationen

[Überblick 18xx \(Boardgamegeek\)](#)