

STARTHILFE

Fragen, Antworten und Varianten für Erstspieler und Profis

Start Frei – das Carrera Brettspiel für die ganze Familie – ist ein flexibles Spielsystem. Jeder Zug stellt die Spieler vor neue Herausforderungen! Und manchmal taucht eine Frage auf, die in den Spielregeln nicht eindeutig geklärt ist. Wichtig ist, dass sich die Spieler auf eine gemeinsame Lösung einigen. Diese „Starthilfe“ klärt viele dieser Fragen und gibt Vorschläge für Varianten.

Wenn eine **Variante** gespielt werden soll, müssen alle Spieler vor dem Spiel dieser zustimmen. Varianten sind blau hinterlegt.

Für **Erstspieler** gibt es gewisse Ausnahmen, um das Spiel flüssiger zu gestalten. Diese sind grün hinterlegt.

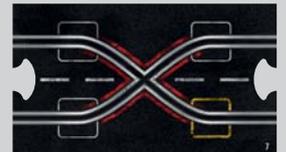
Los geht's!

Frage: Was passiert, wenn ich einen **Spurwechsel** durchführen möchte, aber keine Carrera Coins mehr habe?

Antwort: Du darfst die Spur nicht wechseln und musst auf der aktuellen Spur bleiben.

Variante Du darfst die Spur wechseln, aber alle anderen Spieler erhalten 1 Carrera Coin.

Frage: Ich stehe vor der Geraden mit dem **doppelten überkreuzten Spurwechsel (Nummer 7)** und habe keine Carrera Coins mehr. Was soll ich machen, ist das Spiel für mich beendet?



Antwort: Eigentlich schon. Wer mit seinen Carrera Coins nicht haushaltet und vorausschauend plant, muss die Folgen tragen. Wenn ihr das zu hart findet, könnt ihr die Regel für Erstspieler verwenden.

Für Erstspieler: Du darfst die Spur wechseln, aber alle anderen Spieler erhalten 1 Carrera Coin.

Frage: Ich habe einen tollen Start hingelegt und würde **über die ausliegende Strecke hinausfahren**. Was passiert?

Antwort: Der letztplatzierte Spieler darf ein zusätzliches Streckenteil anlegen. Dazu wird das Spiel kurz unterbrochen, sobald klar ist, dass die Strecke nicht ausreicht. Du solltest aber erst losfahren, nachdem das neue Streckenteil gelegt wurde.

Variante: Legt zu Spielbeginn 4 anstatt 3 Streckenteile aus.

Frage: Warum gewinnt das **grüne Rennauto** so selten?

Antwort: In der Verteilung der Ordnungszahlen unterscheiden sich die Rennautos voneinander. Das grüne Rennauto hat zwar die niedrigste Ordnungszahl aller Startkarten, aber ansonsten eher hohe Werte. Wenn die Würfel zusätzlich schlecht fallen, kann das grüne Rennauto es schwer haben.

Variante Das grüne Rennauto startet immer aus der ersten Startreihe.

Für Erstspieler: Das grüne Rennauto startet aus der ersten Startreihe. Zusätzlich erhält der betreffende Spieler einen DRS-Marker, mit dem er einmal schalten kann (sucht diesen vor Spielbeginn heraus und legt ihn auf das Lenkrad).



Frage: Was passiert, wenn ich den **Boxenstopp** als Erster oder Zweiter beende, durch einen Boxenstopp-Marker (und/oder DRS-Marker) würfeln darf und dadurch **als Erster über die Ziellinie** fahre und die zweite Runde beende?

Antwort: Gratulation! Du hast gewonnen, falls es ein anderer Spieler nicht schafft, durch einen Boxenstopp-Marker (und/oder DRS-Marker) an dir vorbeizufahren. Es wird aber auf keinen Fall ein weiterer Durchgang begonnen.

Frage: Wann darf ich **bei der Boxenausfahrt einen DRS-Marker verwenden**?

Antwort: **A)** Wenn du gerade gepasst und einen oder zwei Boxenstopp-Marker umgedreht hast.
B) Wenn du gepasst hast und keinen Boxenstopp-Marker mehr umdrehen darfst.

Frage: Warum kommen so wenig **B-Karten** ins Spiel?

Antwort: Die B-Karten sind sehr stark. Gerade in einem 2-Personen-Spiel sollten fast keine B-Karten ins Spiel kommen. Je mehr Spieler, desto wahrscheinlicher kommen die B-Karten ins Spiel.

Variante Wer mehr bzw. schneller B-Karten im Spiel haben möchte, legt nach einem Boxenstopp alle noch ausliegenden Karten zurück in die Spielschachtel. Es werden also bei jedem Boxenstopp 5 neue Karten aufgedeckt.

Frage: Ich habe zwar tolle Karten, aber bei einem Boxenstopp fahren mir immer alle davon!

Antwort: Jeder Kauf bei einem Boxenstopp will wohl überlegt sein. Manchmal ist es sinnvoller zu passen, um aufzuholen.

Variante Der erste Spieler, der passt, darf **2 verschiedene** Boxenstopp-Marker umdrehen und ausführen. Alle anderen Spieler dürfen nur einen Boxenstopp-Marker umdrehen und ausführen. Dadurch erhält jeder Spieler einen Vorteil. Wer aber zu lange braucht, hat nur mehr eine beschränkte Auswahl.