

<p><b>Frühling:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zeitmarker vorrücken</li> <li>• Neue Horden: Raid – X vom Pool auf X</li> <li>• Dschingis Kahn bewegen IRON DRAGON</li> <li>• Unterstützer auffrischen</li> </ul>	<p><b>Wurde eine Horde besiegt:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2 für Präsenz auf X &amp; jeden auf</li> <li>Horde erhalten X: Clan mit der meisten Ehre</li> <li>Brutalität - retten für 2</li> <li>Gerettete gehen in die Aufmarschzone</li> <li>Horden rücken nach vorne X</li> <li>Der Spieler der die Horde erhält kann: Dschingis Kahn angreifen: (Mind. 1 Speerträger oder Pferd muss auf der Horde überlebt haben)</li> </ol>												
<p><b>Sommer:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aufseher Einkommen</li> <li>• Schande abwerfen für 2</li> <li>• Befehle abwerfen (oder auf Hand zurück)</li> <li>• Ehre für abgeworfene Befehle: 2 pro Karte</li> <li>• 1 neue Karte für:</li> </ul>	<p><b>Wurde der Wall durchbrochen:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Erhalte 1 für Nicht-Präsenz pro X</li> <li>Brutalität - retten für 2</li> <li>Töte ALLE auf dem retten für 2</li> <li>Gerettete gehen in die Aufmarschzone</li> <li>Lege dort wo auf X getötet wurden</li> <li>Entferne von angrenzenden Türmen und erhalte 1</li> </ol>												
<p><b>Herbst:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Befehle wählen</li> <li>• In Tee Reihenfolge die Befehlsleiste füllen</li> <li>• Upgrade und Bewegung 1</li> <li>• Befehl abhandeln</li> <li>• Orte aktivieren</li> <li>• Prüfen ob eine Horde besiegt wurde X</li> </ul>	<p><b>Kriegsmaschinen:</b></p> <p><b>BALLISTA</b> (2) [Build: 4W / Shoot: free] Gain 0VP. Deal 2 Wounds Bar on any card of that section.</p> <table border="1"> <tr> <td></td> <td>2</td> <td>FREE</td> <td>- NO VP</td> </tr> </table> <p><b>CANNON</b> (2) [Build: 2W+2S / Shoot: 2S] Gain 1VP. Deal 4 Wounds Square on any card of that section.</p> <table border="1"> <tr> <td></td> <td>4</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p><b>ROCKET</b> (2) [Build: 4G / Shoot: 1 any] Gain 2VP. Choose Horde, then draw a random Rocket Card, resolve it.</p> <table border="1"> <tr> <td></td> <td>?</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		2	FREE	- NO VP		4				?		
	2	FREE	- NO VP										
	4												
	?												
<p><b>Winter: (Ratte bewegen)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Banner: Angriff mit 2 vom</li> <li>• Schüsse vom Wall: Zwingend alle und</li> <li>• Prüfen ob eine Horde besiegt wurde X</li> <li>• Angriff der Horde: (Durchbruch abhandeln)</li> <li>• Ehre für Türme: 2 pro Turm</li> <li>• Alle Barrikaden entfernen</li> </ul>													