WARHAMMER 40,000

VERBOTENE WELTEN

WELTENBRAND

Erweiterung V3.1 final 08. Dezember 2021

ERRATA

Dieser Abschnitt erläutert offizielle Änderungen der Kartentexte für die Weltenbrand-Erweiterung für Verbotene Welten. Änderungen wurden in ***kursiver*** Schrift verfasst.

- Die Tau Fraktionsfähigkeit „Vielseitige Strategien“ wird wie folgt abgeändert:

  „Beim Ausführen eines Herrschaftsbefehls ***in einem Sternensystem, das mindestens eine deiner Einheiten oder eines deiner Gebäude enthält,*** darfst du 4 Karten von deinem Ereignisstapel ziehen. Führe die Fähigkeit 1 dieser Karten aus und lege die anderen ab.“

- Die Fähigkeit im allgemeinen Fähigkeitsfeld der Tau-Kampfkarte „Mont'ka“ wird wie folgt abgeändert:

  „Du erhältst 2 . Wähle 1 gegnerische Einheit oder Festung. Diese erleidet zuerst Schaden in dieser Kampfrunde. Den Gesundheitswert der Einheit oder Festung übersteigender Schaden verfällt.“

  Anmerkung: *Diese Änderung fasst die beiden separaten Fähigkeiten im* ***allgemeinen Fähigkeitsfeld*** *zu* ***einer einzigen Fähigkeit*** *zusammen. Der Fähigkeitstext bleibt dabei unverändert.*

FRAGEN ZU KARTEN UND FÄHIGKEITEN

Dieser Abschnitt beinhaltet häufige Fragen zu bestimmten Karten und Fähigkeiten der Weltenbrand-Erweiterung.

FRAKTIONSFÄHIGKEITEN

MASSENPRODUKTION

F: Kann ich den Teil der Fraktionsfähigkeit, der es erlaubt, durch Ausgeben eines Depotmarkers die Ressourcenkosten von 2 Soldaten um je 1 zu verringern, immer einsetzen oder lediglich, wenn ich beim Ausführen eines Herrschaftsbefehls die Fraktionsfähigkeit einsetze?

A: Du kannst dies nur beim Einsetzen der Fraktionsfähigkeit während eines Herrschaftsbefehls tun.

KAMPFKARTEN

SCHEINRÜCKZUG

F: Falls ich beim Ausführen der zweiten Fähigkeit im allgemeinen Fähigkeitsfeld weniger als 2 habe, kann ich mich dann trotzdem dafür entscheiden, 2 erneut zu würfeln oder muss ich dann zwangsläufig eine meiner Einheiten zurückziehen?

A: Du musst dich zwangsläufig für eine der beiden Optionen entscheiden, jedoch kannst du dich immer für eine der beiden Optionen entscheiden. Falls du dich dafür entscheidest 2 erneut zu würfeln, jedoch weniger als 2 hast, dann würfle alle deine erneut.

STURM HIMMLISCHEN FEUERS

F: Kann ich auch Würfel miteinander austauschen, falls ich von einem ausgewählten Kampfsymbol keine Würfel besitze? Falls ich zum Beispiel 3 habe, jedoch keine , darf ich dann diese Würfel miteinander austauschen, um so 3 und keine zu erhalten?

A: Ja.

EREIGNISKARTEN

WANDELBARE TAKTIK

F: Werden die Startkampfkarten bei der Ausführung dieser Ereigniskarte wie Kampfkarten der Kommandoebene 0 behandelt?

A: Nein. Startkampfkarten haben keine Mindestkommandoebenevoraussetzung. Bei Ausführung der Ereigniskarte Wandelbare Taktik werden die Startkampfkarten so behandelt, als hätten sie eine geringere Mindestkommandoebene als sämtliche Kampfaufwertungen.

Siehe hierzu auch die Einträge *„Kampfkarten und Kampfaufwertungen“* (5. Aufzählungspunkt), sowie *„Kommandoebene“* (2. Aufzählungspunkt) im Referenzhandbuch.

TAKTISCHES GENIE

F: Wenn ich bei der Ausführung dieser Ereigniskarte eine Kampfkarte aus meinem Kampfaufwertungsstapel spiele, was passiert dann mit dieser Kampfkarte am Ende des Kampfes?

A: Eine Kampfkarte, die bei der Ausführung der Ereigniskarte Taktisches Genie vom Kampfaufwertungsstapel gespielt wurde, wird am Ende des Kampfes wieder in den Kampfaufwertungsstapel zurückgelegt.

BEFEHLSAUFWERTUNGEN

DEPARTMENTO MUNITORIUM

F: Kann ich bei der Ausführung des eingeschränkten Vormarschbefehls von Departmento Munitorium auch einen Orbitalschlag ausführen?

A: Ja. Der Fähigkeitstext der Karte Departmento Munitorium führt alle bei der Ausführung der eingeschränkten Befehle geltenden Einschränkungen gegenüber regulären Befehlen auf. Im Falle des eingeschränkten Vormarschbefehls dürfen lediglich Einheiten aus einem einzelnen Gebiet bewegt werden, was die einzige Einschränkung von Departmento Munitoriums eingeschränktem Vormarschbefehl gegenüber einem regulären Vormarschbefehl darstellt.

JAGDKADER

F: Kann ich mit dem ersten Vormarschbefehl einen Orbitalschlag ausführen und anschließend mit dem zweiten Vormarschbefehl einen Kampf auslösen?

A: Ja.

F: Der Fähigkeitstext der Karte Jadgkader besagt, dass ein durch den ersten Vormarschbefehl ausgelöster Kampf nach einer einzelnen Kampfrunde endet. Was passiert, falls beide Spieler am Ende dieser Kampfrunde noch Einheiten und/oder Festungen im umkämpften Gebiet haben?

A: Der Spieler mit dem höheren Moralwert gewinnt den Kampf, gemäß den regulären Regeln für den Abschluss eines Kampfes.

ZAHLLOS

F: Zählt der kostenlose Verstärkungsmarker gegen das normale Limit für Verstärkungsmarker, die ich bei einem Kampf in das umkämpfte Gebiet legen darf?

A: Nein, auch wenn der kostenlose Verstärkungsmarker zu Beginn des Kampfschritts „Verstärkung anfordern“ in das umkämpfte Gebiet gelegt wird.

Siehe hierzu auch den Eintrag *„Verstärkungsmarker“* (letzter Aufzählungspunkt) im Referenzhandbuch.