

Petersburg Punktepoteziale Aufträge.xls

Karte	Punktepotezial (Maximum)	Punktepotezial 2 Spieler (realistisch)	Punktepotezial 3 Spieler (realistisch)	Punktepotezial 4 Spieler (realistisch)	Punktepotezial 5 Spieler (realistisch)
2 Punkte pro Ausbaukarte	60	16	18	20	22
3 Punkte pro verschiedener grüner Karte	33	21	21	21	21
2 Punkte pro Marktchip + höchsten Markwert	29	18	18	18	18
3 Punkte pro Markt, Zollhaus, Feuerwehr	39	21	21	18	18
2 Punkte pro roter Karte	54	18	16	14	12
5 Punkte + Punkte/Karte	n.n.	15	17	21	19
Summer von 2 Marktchipwerten	38	20	18	16	14
beste blaue Karte 3-fach	21	21	21	21	21
beste rote Karte 4-fach	24	16	16	16	16
10 Punkte + 1 Punkt/ grüner Karte	20	18	20	18	16
2 Punkte pro gleicher Karte	ca. 40	28	20	18	16
10 Punkte + 10 Punkte bei meistem Geld	20	20	20	20	20
2 Punkte pro gelber Karte	ca. 40	20	20	20	20
Punkte der blauen Ausbaukarten 1-fach/2-fach	58	20	20	20	20
2 Punkte pro verschiedenem blauen Gebäude	42	30	22	18	14