

Hippocrates – Rundenübersicht

1. Welcome (Patienten holen), 3x durchführen
 - Würfeln und Würfel verteilen
 - Reihenfolge: Welcome-Marker von links nach rechts
 - Optional: Assistenten zum Beeinflussen nutzen
 - Welcome-Marker auf entsprechende, unbesetzte Spalte nach unten schieben
 - ggf. Assistenten-Marker nehmen, falls möglich
 - Patient auf Tableau legen, Bonus erhalten (Geld des Patienten noch nicht!)
 - Nichtspieler: Patient mit höchsten Wert weglegen, Ansehen anpassen
 - Solo: zusätzlich Patienten-Siegpunkte und Bonus-Siegpunkte (nur Spalte 1) nehmen
 - Patienten nicht (!) auffüllen
 - Welcome-Marker wieder nach oben schieben
 - Nach 3x Welcome: Geld der Patienten einsammeln
2. Payment (Ärzte bezahlen)
 - Bezahlung = Anzahl Doktoren x Geld auf Ansehensleiste
3. Recruitment (Ärzte anheuern)
 - Reihenfolge: Ansehensleiste von rechts nach links
 - A) Optional: Regionslosen Doktor anheuern (ganz oben)
 - Optionsmarker auf Doktor legen
 - 2 Drachmen bezahlen, kein Geld zurück bei Nichterwerb (!)
 - Nichtspieler: Wenn noch Doktor beansprucht, Doktor mit höchsten Wert weglegen
 - Solo: 1 Siegpunkt pro Vertrag nehmen
 - B) Doktor, Medizin oder Bundle (Doktor+Medizin+Bonus) kaufen
 - Neue Ärzte aufdecken
 - Doktor oder Medizin nur kaufbar, wo noch ganzes Bundle liegt
 - Gekauften Doktor bezahlen und vor sich hinlegen
 - Gekaufte Medizin direkt einlösen
 - Nichtspieler: Doktor mit höchsten Wert weglegen
 - Solo: 1 Siegpunkt pro Vertrag nehmen
 - Optional: Beanspruchten, regionslosen Doktor kaufen (-2 Drachmen)
 - C) Zurücksetzen
 - Regionslose Doktoren dichtschieben nach rechts
 - Offene Doktoren aus Gebieten hochlegen und weiter nach rechts schieben, bis keine offenen Doktoren mehr sichtbar
4. Treatment (Patienten behandeln)
 - Reihenfolge: keine, alle parallel
 - Patienten an Doktoren andocken (komplette Medizin muss vorhanden sein, 1 Medizin = 3 Geld)
 - Bisherigen Doktor/Patienten-Gruppen müssen erhalten bleiben
5. Score (Punkte)
 - Patienten von Emergency nach Hades schieben
 - Patienten von Examination nach Emergency schieben
 - 1 Ansehen pro geheiltem Patient
 - Siegpunkte für geheilte Patienten nehmen und umdrehen
 - Siegpunkte für Doktoren mit vollen Verträgen nehmen und ablegen
 - 1 Drachme auf jeden Patient auf Spielbrett, nach oben dichtschieben (Hausregel!) und vom Stapel auffüllen
 - nicht gekaufte Medizin und Bonusplättchen ablegen und neue aufdecken
6. Spielende
 - nach 4 Runden
 - Patienten aus Emergency ohne Doktoren behandeln (keine Siegpunkte!)
 - -1 Siegpunkt für jeden Patient in Emergency
 - -3 Siegpunkte für jeden Patient in Hades