

Szenario Ablauf & Checkliste

Rundenstart

A Wähle 2 Karten

B lange Rast

Initiative



A Initiativekarte wählen

B 99

Monsteraktion aufdecken & Reihenfolge [] bestimmen

Dein Zug

A Führe eine obere & eine untere Aktion aus (beliebige Reihenfolge) *

B wähle eine abgeworfene Karte als verloren, heile dich & reaktiviere deine Gegenstände



Wenn du ein Monster getötet hast, platziere 1 Münze dort



Elementaufladung & automatisches Erbeuten am Rundenende

*Überprüfe die Zustände []

Monsterzug *

- erst attackieren Elitemonster, dann normale Monster (in numerischer Reihenfolge)

- fokussiert den nächsten Gegner (bei Gleichstand, den mit dem geringsten Initiativewert)
- bewegt sich zum Fokus und führt den bestmöglichen Angriff aus
- ein Monster bewegt sich nur auf Fallen, wenn dies die einzige Möglichkeit ist, sich auf das Ziel zu fokussieren

Schaden negieren mögl. durch Verlust von 1 Hand/2 Abwurfkarten

Rundenende

- reduziere die Elementaufladungen (Bewegung um 1 nach links)



- kurze Rast (optional): verliere 1 abgeworfene Karte (zufällig); nach kurzer/lange Rast: nimm abgeworfene Karten auf die Hand
- Mische die/das Angriffsdeck(s) wenn das Mischsymbol aufgetaucht ist