

# Keine weiteren Fragen!

Ein Krimi-Deckbuilder für 2-5 Spieler

Ab 12 Jahren

Von Jens-Florian Groß

*Manchmal kommt es dicke: jeder Beamte der Mordkommission hat einen frischen Mord zu lösen. Doch wer von ihnen kann als erstes zu seinem Mordfall behaupten, es gäbe „keine weiteren Fragen“?*

## Ziel des Spiels

In „Keine weiteren Fragen“ startet jeder Spieler mit 10 Fragen zum Mordfall im Deck, davon zieht er 5 auf seine Hand. Über eine Karten-Auslage sammeln die Spieler Beweisstücke, mit deren Hilfe sie Fragen beantworten (also dauerhaft ablegen) können. Kann ein Spieler am Ende seines Zuges eine Kartenhand nachziehen, die keine einzige Frage enthält, endet das Spiel und die Spieler zählen ihre Punkte.

## Inhalt dieser Anleitung

- § Spielmaterial
- § Spielaufbau (für Tabletopia)
- § Spielaufbau (offline)
- § Der Spiel-Bereich eines jeden Spielers
- § Wie wird gespielt?
- § Spielende
- § Wertung
- § Dank

## Spielmaterial

25 Grundfragen – 5x blau, 5x braun, 5x gelb, 5x grün, 5x lila.

25 rote Startfragen, je 1x vorhanden

16 schwarze Extrafragen, je 2x vorhanden (8 verschiedene)

85 Beweise, 5,6 oder 7x vorhanden (15 verschiedene)

---

*Eine Frage (rot) „Gibt es verwertbare Blutspuren?“*



*Ein Beweis (Zeuge)*



## Spielaufbau (für Tabletopia)

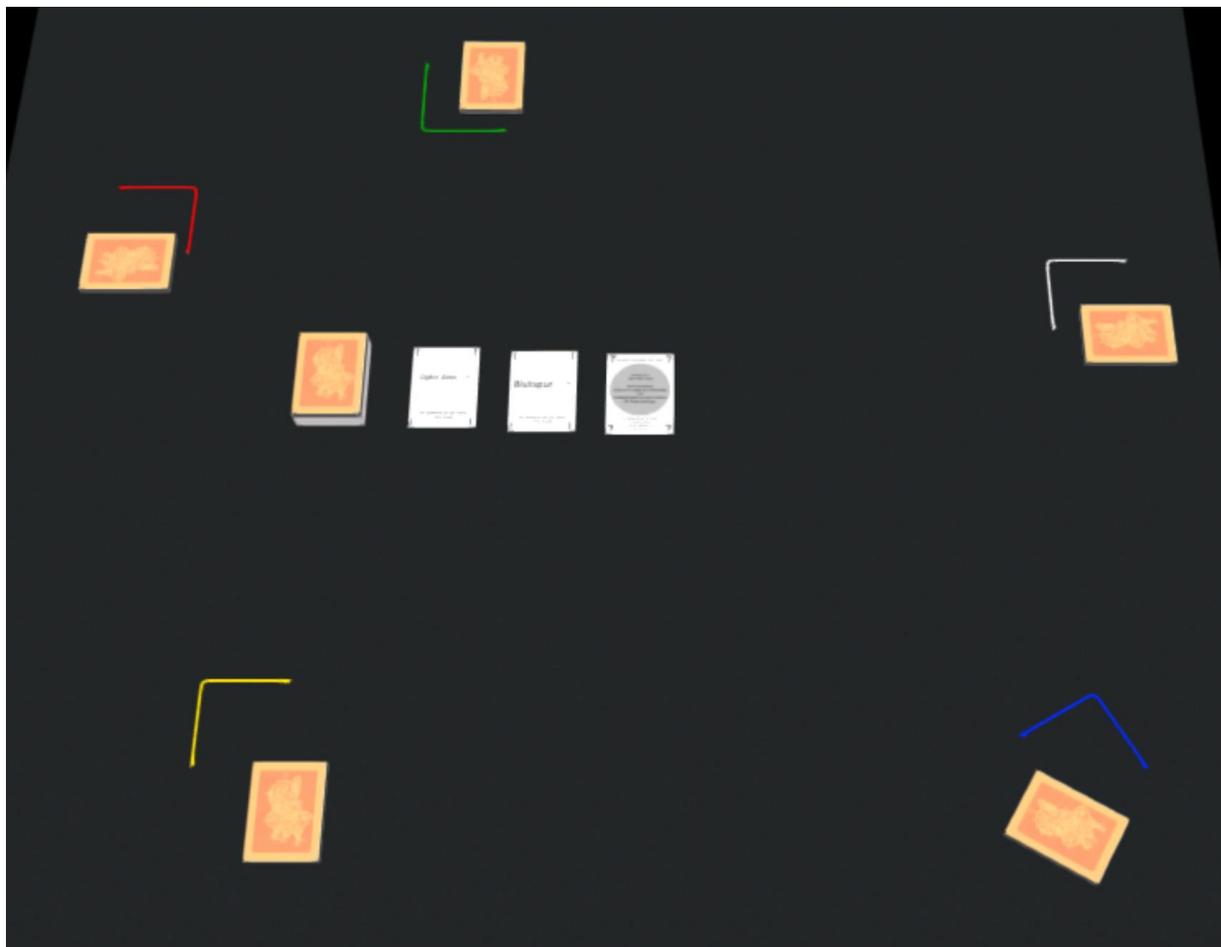
In Tabletopia ist der Spieltisch bereits aufgebaut. Jeder Spieler hat seinen Bereich (insgesamt gibt es 5 Bereiche) und hat auch bereits sein Kartendeck in seinem Bereich liegen.

Der Nachziehstapel ist mittig und 3 Karten liegen bereits in der Auslage.

Sollte hier eine schwarze Frage dabei sein, zieht eine Karte nach. Sollte auch dies eine schwarze Frage sein, legt diese ebenfalls aus und zieht so lange nach, bis dort drei Beweise und beliebig viele schwarze Fragen liegen.

Jeder Spieler sollte sich den farblich passenden Spielbereich aussuchen und den Spieltisch für sich entsprechend drehen.

Spielen weniger als 5 Spieler mit, ignoriert die dort für die weiteren Spieler liegenden Karten.



## Spiel Aufbau (offline)

Sortiert die Karten nach den auf der Vorderseite sichtbaren Farben in 8 Stapel:

1. Beweise: Karten ohne farbigen Kreis sind Beweise (85 Stück)
  2. Schwarze Fragen (16 Stück)
  3. Rote Fragen (25 Stück)
  4. Blaue Fragen (5 Stück)
  5. Grüne Fragen (5 Stück)
  6. Gelbe Fragen (5 Stück)
  7. Braune Fragen (5 Stück)
  8. Lila Fragen (5 Stück)
- Mischt alle Beweise und die schwarzen Fragen in einen Stapel mit 101 Karten. Dies ist der gemeinsame Nachziehstapel.
  - Deckt vom gemeinsamen Nachziehstapel 3 Karten auf und legt sie offen aus. Dies bildet die Auslage. Für jede schwarze Frage, deckt ihr zusätzlich eine weitere Karte auf, so dass drei Beweise und beliebig viele schwarze Fragen ausliegen.
  - Mischt die 25 roten Fragen und gibt jedem Spieler zufällig 5 davon. Bei weniger als 5 Spielern, legt die übrigen zur Seite.
  - Gebt jedem Spieler je eine blaue, grüne, gelbe, braune und lila Frage. Bei weniger als 5 Spielern legt auch hier die übrigen zur Seite.
  - Jeder Spieler mischt die 10 Karten, die er nun besitzt und zieht davon 5 Stück als Handkarten. Die übrigen Karten bilden seinen persönlichen Nachziehstapel.

Ihr seid nun startklar!

## Der Spiel-Bereich eines jeden Spielers

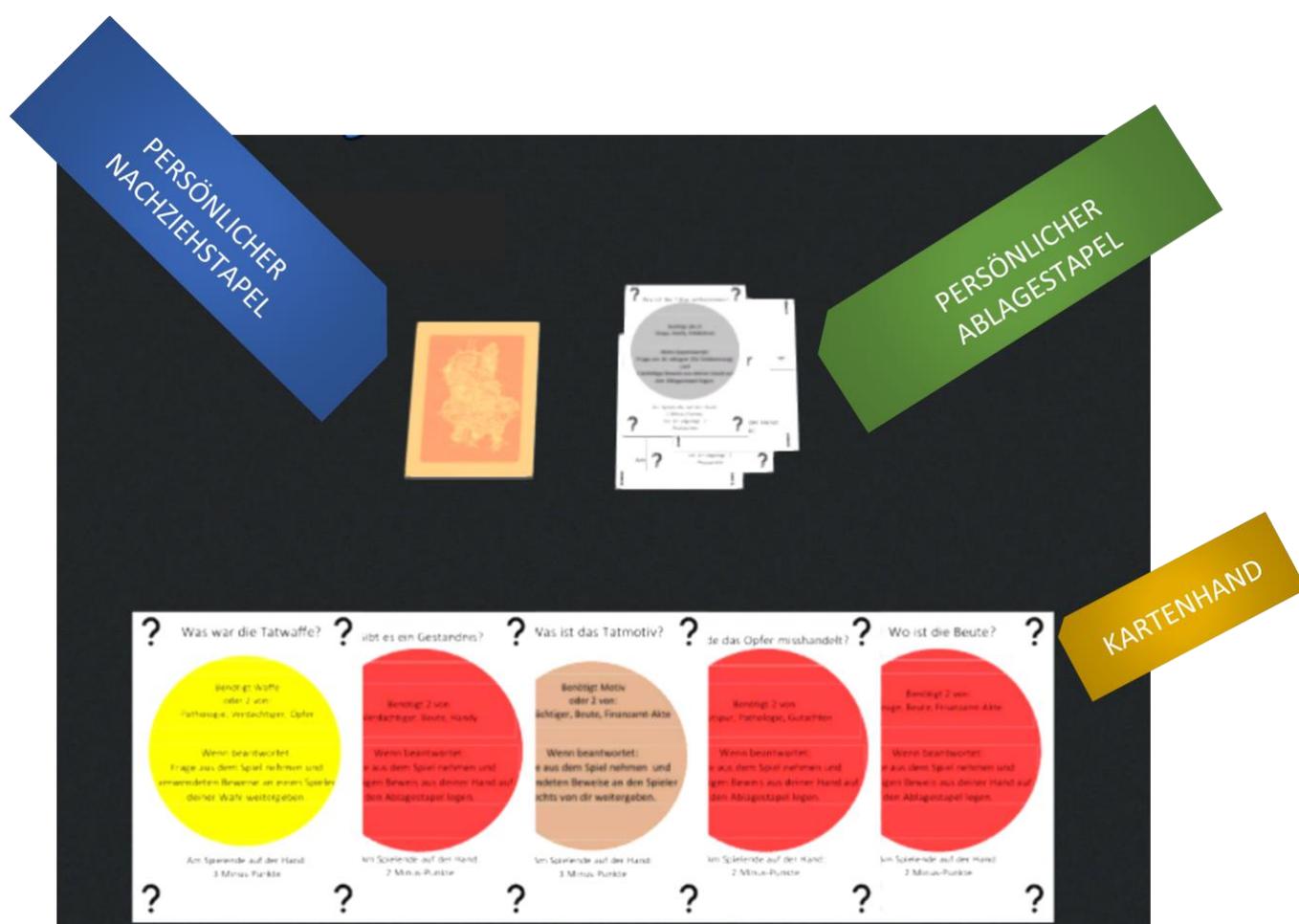
Jeder Spieler hat seinen persönlichen Nachziehstapel, zusammen mit seinen 5 Handkarten bildet dieser das Deck des Spielers.

Jeder Spieler hat im Laufe des Spiels auch seinen persönlichen Ablagestapel.

Spieler ziehen Karten immer vom persönlichen Nachziehstapel auf ihre Hand gezogen und legen sie ab auf den persönlichen Ablagestapel.

Es ist **erlaubt**, jederzeit, den persönlichen Ablagestapel durchzuschauen.

Es ist **verboten**, während des Spiels die Karten im persönlichen Nachziehstapel anzuschauen.



## Wie wird gespielt?

Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt einen Krimi gelesen hat, beginnt.

Jeder Zug besteht aus 5 Schritten:

1. Einen Beweis und ggf. eine schwarze Frage aus der Auslage (neben dem Nachziehstapel) auf die Hand nehmen
2. Eine oder mehrere Fragen-Karten loswerden
3. Handkarten auf den eigenen Ablagestapel legen
4. Handkarten nachziehen und prüfen, ob das Spiel endet
5. Die Auslage auffüllen

1. Nimm eine der drei ausliegenden Beweise auf deine Hand. Zusätzlich darfst du eine ausliegende schwarze Frage aufnehmen. Alternativ darfst du die oberste Karte vom gemeinsamen Nachziehstapel ziehen.

2. Hast du die Beweise für eine Frage zusammen (welche das sind, steht auf der Frage), kannst du diese nun zusammen mit der Fragen ausspielen, so dass die anderen Spieler sehen, dass du die Frage mit den richtigen Beweisen lösen konntest. Es müssen immer unterschiedliche Beweise zum Beantworten einer Frage verwendet werden.

Nimm die Frage dann aus dem Spiel (zur Seite legen). Ausnahme: schwarze Fragen, s. u.

Nimm die verwendeten Beweise zunächst wieder auf die Hand. Dann mache dies:

Bei einer roten Frage legst du nun einen beliebigen Beweis aus deiner Hand auf den gemeinsamen Ablagestapel.

Bei einer blauen Frage gibst du die verwendeten Beweise an den Spieler links von dir.  
Bei einer braunen Frage gibst du die verwendeten Beweise an den Spieler rechts von dir.

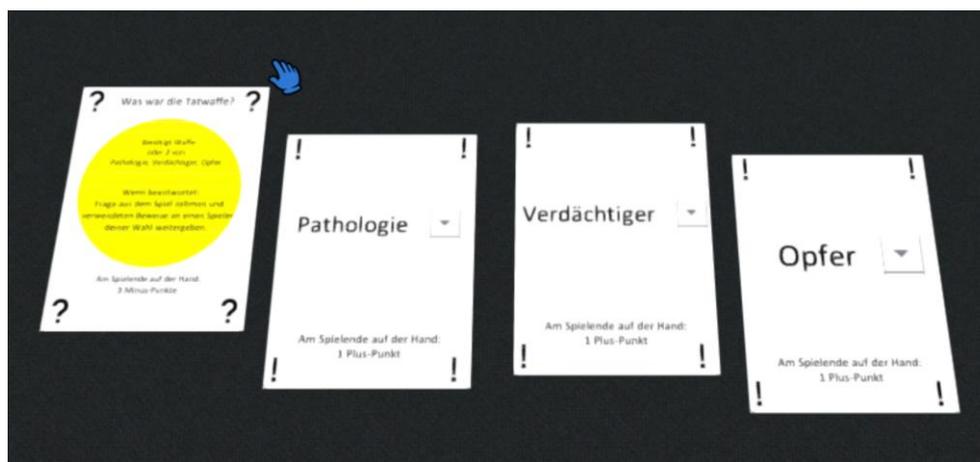
Bei einer gelben Frage gibst du die verwendeten Beweise an einen Spieler deiner Wahl.

Bei einer grünen Frage gibst du die verwendeten Beweise an zwei Spieler deiner Wahl.  
(Hast du nur einen Beweis benötigt, an einen Spieler deiner Wahl)

Bei einer lila Frage legst du die verwendeten Beweise zusätzlich in die Kartenauslage.  
Bei einer schwarzen Frage legst du zwei beliebige Beweise aus deiner Hand auf den gemeinsamen Ablagestapel. Die schwarze Frage legst du, bis zur Wertung, vor dir ab.

Karten, die du einem Spieler gibst, legt dieser immer auf seinen persönlichen Ablagestapel.

Hast du noch weitere Fragen auf der Hand für die du auch die passenden Beweise auf der Hand hast, kannst du diesen Schritt so oft du möchtest wiederholen.

**Beispiel:**

*Mit Pathologie, Verdächtigem und Opfer kann die Frage: „Was war die Tatwaffe?“ geklärt werden. Die Frage kommt aus dem Spiel, die Beweise gehen an einen Spieler deiner Wahl.*

3. Lege nun alle Karten, die du noch auf der Hand hast auf deinen persönlichen Ablagestapel.

4. Ziehe von deinem persönlichen Nachziehstapel 5 Karten nach.

Sind in deinem persönlichen Nachziehstapel weniger als 5 Karten, dann ziehe so viele Karten, wie dein persönlicher Nachziehstapel hergibt. Dann mische deinen persönlichen Ablagestapel und bilde daraus deinen neuen persönlichen Nachziehstapel. Ziehe dann die noch fehlenden Karten nach, so dass du wieder 5 Karten auf der Hand hast.

Geben dein persönlicher Nachziehstapel und dein persönlicher Ablagestapel es nicht her, dass du 5 Karten ziehen kannst, hast du eben weniger auf der Hand.

Schaue dir nun deine Handkarten an: ist dort keine einzige Frage, darfst du nun laut „Keine weiteren Fragen mehr“ rufen und das Spiel endet.

5. Ist das Spiel nicht zu Ende, zieh vom gemeinsamen Nachziehstapel eine Karte und lege sie in die Auslage. Für jede schwarze Frage die du ziehst und auslegst, ziehe zusätzlich noch eine Karte nach, bis dort 3 Beweise liegen. Es können beliebig viele schwarze Fragen ausliegen. Hast du eine lila Frage gespielt, ziehe einen zusätzlichen Beweis, es liegen in diesem Fall also 4 Beweise. (Es können beliebig viele schwarze Fragen ausliegen).

Ziehst du einen Beweis, der bereits dort liegt, lege ihn auf den gemeinsamen Ablagestapel und ziehe eine neue Karte.

Ist der gemeinsame Nachziehstapel leer, nimm den gemeinsamen Ablagestapel, mische ihn und mache ihn zum neuen Nachziehstapel.

## Spielende

Kann ein Spieler am Ende seines Zuges eine Kartenhand ohne Fragen vorweisen, endet das Spiel. Der Spieler, der das Ende herbeigeführt hat, nennt nun eine Zahl zwischen 1 und 5. Alle Spieler ziehen nun die angesagte Anzahl Karten auf ihre Hand. Nun ermittelt ihr die Punkte in der Wertung.

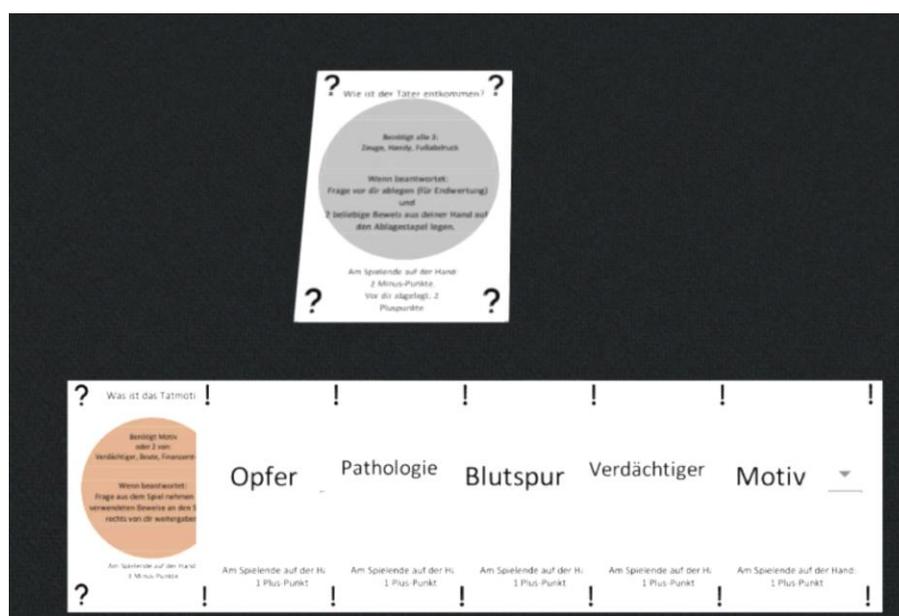
## Wertung

Alle Spieler addieren die Minus-Punkte und Plus-Punkte, der Karten, die sie auf der Hand haben. Konnte ein Spieler eine schwarze Fragen vor sich ablegen, bekommt er pro abgelegter schwarzer Frage 2 Plus-Punkte.

Wer die die meisten Punkte bzw. wenigsten Minuspunkte hat, gewinnt das Spiel.

Vor Spielbeginn könnt ihr auch eine Anzahl Partien festlegen. Addiert dann die Punkte aller Partien. Es gewinnt der Spieler, der nach dieser Anzahl Partien die meisten Punkte hat.

### *Beispiel:*



*Dieser Spieler bekommt 3 Minuspunkte für die braune Frage auf der Hand, für jeden Beweis bekommt er einen Pluspunkt (insgesamt 5) und für die abgelegte schwarze Frage bekommt er 2 Pluspunkte. Er hat also 4 Punkte.*

## Dank

Dank an alle Testspieler und Emma Larkins. 1. Gewinner überhaupt: Mathias Gräuler!