

## Nidavellir: Das Runentor

Nach vielen Tagesreisen habt ihr am Fuße eines Berges im Norden Nidavellirs ein mit geheimnisvollen Runen verziertes Tor entdeckt. Einige eurer Wikinger werden von großer Aufregung gepackt, weil sie hinter dem Runentor den goldenen Saal des Zwergenkönigs Hreidmar vermuten. Denn sie wissen von den Minen, aus denen die geschickten Zwerge große Schätze an Gold, Silber und Edelsteinen aus der Erde gefördert haben. Andere aus eurer Mannschaft hingegen warnen, dass die Runen großes Unheil verheißten. Doch sie vollständig zu entziffern, vermag keiner von euch. Was ihr in den Gewölben vor euch zu finden hofft, könnte euch also Reichtum bescheren, aber auch viele Gefahren bereiten. Trotzdem werdet ihr jetzt nicht umkehren. Zu verlockend ist das, was euch hinter dem Runentor erwarten könnte ...