

Rundenablauf

1. Ziehe 4 Karten

2. Initiative bestimmen

3. Spiele deine Handkarten aus

(Aktionen ausführen / Ducken (Karte in Reserve legen))

Bewegungsaktionen

Move (X) / **Bewegen** (X) : Einheit bis zu (X) erkundete Felder weit bewegen.

Guide (X) / **Anweisen** (X) : beliebige Einheit bis zu (X) erkundete Felder weit bewegen.

Scout (X) / **Erkunden** (X) : bis zu (X) Felder bewegen, jedes Feld ohne Kontrollmarker erkunden.

1 **Fog of War**-Karte pro Kontrollmarker nehmen.

Stalk (X) / **Pirschen** (X) : Einheit bis zu (X) Felder weit bewegen (**erkundet oder nicht**).

Unterstützungsaktionen

Bolster (X)(A) / **Verstärken** (X)(A) : (X) Karten vom Nachschub auf Ablagestapel (Squad beachten).

Command (X) / **Befehlen** (X) : ziehe (X) Karten.

Conceal / **Verbergen**: Gegner muss 1 **Fog of War**-Karte nehmen.

Control / **Kontrollieren**: Kontrollmarker auf aktuelles Feld legen (nur ohne gegnerische Einheiten möglich).

Inspire (X)(A) / **Inspirieren** (X)(A) : Nehme (X) Karten wieder auf die Hand (Squad beachten).

Recon / **Aufklären**: 1 **Fog of War**-Karte aus dem Spiel entfernen und 1 Karte nachziehen

Target / **Zielen**: einen Zielmarker mindestens 3 Felder entfernt platzieren/verschieben.

Spielhilfe