

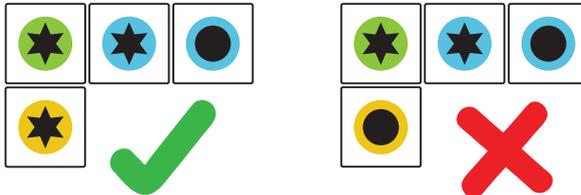
Helge - Spielregeln

Spielvorbereitung

Alle Spielsteine kommen in einen Beutel. Die Punkte-Chips separat bereitlegen. Jeder Mitspieler erhält ein 4x4 Spielbrett.

Spielprinzip

Die Mitspieler platzieren reihum Steine auf ihrem Spielbrett, um Punkte zu sammeln. Spielsteine müssen so platziert werden, dass entweder Farbe oder Symbol zu allen vertikal und horizontal benachbarten Steinen passen, freie Felder oder Joker sind.



Entsteht auf diese Weise senkrecht oder waagrecht eine Reihe mit 4 Steinen, wird das mit Punkten belohnt:

4 Steine mit gleichem Symbol = 5 Punkte

4 Steine mit gleicher Farbe = 5 Punkte

4 Steine mit gleichem Symbol und gleicher Farbe = 20 Punkte

4 Steine anderer Zusammenstellung (oder mit Joker) = 2 Punkte

Die Punkte verdoppeln sich, wenn:

- zeitgleich 2 Reihen entstehen oder

- sich nach dem Spielzug nur noch ein Stein auf dem Brett befindet

Anschließend werden die Steine der Reihe bis auf den zuletzt gelegten Stein entfernt und zurück in den Beutel gelegt.

Spielverlauf

Alle Spieler sind im Uhrzeigersinn am Zug, nehmen blind einen Stein aus dem Beutel und platzieren ihn den Regeln entsprechend auf ihrem Spielbrett.

Lässt sich der Stein nicht setzen, wird er offen vor das Spielbrett in das „Depot“ des Spielers gelegt.

Alternativ zum Ziehen eines Steins aus dem Beutel kann der Spieler einen Stein aus seinem Depot nehmen und auf dem Spielbrett platzieren.

Als dritte Option darf der Spieler den gezogenen oder einen Stein aus seinem Depot mit einem Stein aus dem Depot eines Mitspielers tauschen (ohne Zutun des anderen). Der getauschte Stein muss anschließend auf das eigene Spielbrett gelegt werden.

Nimmt man einen Stein aus dem Beutel, der auf das Spielbrett passt und will / kann ihn nicht mit einem Stein aus den Depots anderer Spieler tauschen, muss er auf dem Spielbrett platziert werden.

Sondersteine

Es gibt neben den Steinen mit Symbolen und Farben zwei Sondersteine, die nach dem Ziehen sofort eingesetzt werden müssen:

Joker / Blanko: er passt auf jedes Feld, unabhängig von Nachbarsteinen. An ihn darf auch jeder andere Stein gelegt werden.

X-Stein: wird dieser gezogen, muss der Spieler einen anderen beliebigen Stein von seinem Spielbrett entfernen. Beide kommen zurück in den Beutel.

Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler mehr Steine in seinem Depot hat als es freie Felder auf seinem Spielbrett gibt. Abschließend zählen alle Mitspieler ihre Punkte zusammen. Die Anzahl der Steine im Depot wird davon abgezogen. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.