

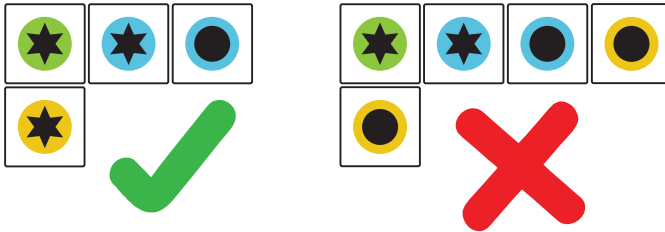
Helge - Spielregeln

Spielvorbereitung

Alle Spielsteine kommen in einen Beutel. Die Punkte-Chips separat bereitlegen. Jeder Mitspieler erhält ein 4x4 Spielbrett.

Spielprinzip

Die Mitspieler platzieren reihum Steine auf ihrem Spielbrett, um Punkte zu sammeln. Spielsteine müssen so platziert werden, dass entweder Farbe oder Symbol zu allen vertikal und horizontal benachbarten Steinen passen.



Gelingt es auf diese Weise, eine Zeile oder Spalte mit 4 Steinen zu besetzen, wird das mit Punkten belohnt:

4 Steine mit gleichem Symbol = 5 Punkte

4 Steine mit gleicher Farbe = 5 Punkte

4 Steine mit gleichem Symbol und gleicher Farbe = 20 Punkte

4 Steine mit unterschiedlichen Symbolen / Farben = 2 Punkte

Die Punkte verdoppeln sich, wenn:

zeitgleich 2 Zeilen / Spalten entstehen oder

sich nach dem Spielzug nur noch ein Stein auf dem Brett befindet

Anschließend werden die Steine der Zeile / Spalte bis auf den zuletzt gelegten Stein entfernt und zurück in den Beutel gelegt.

Spielverlauf

Alle Spieler sind im Uhrzeigersinn an der Reihe, nehmen blind einen Stein aus dem Beutel und platzieren ihn den Regeln entsprechend auf ihrem Spielbrett.

Lässt sich der Stein nicht setzen, wird er offen vor das Spielbrett in das „Depot“ des Spielers gelegt.

Alternativ zum Ziehen eines Steins aus dem Beutel darf der Spieler einen Stein aus seinem Depot nehmen und auf dem Spielbrett platzieren.

Außerdem darf der Spieler am Zug den gezogenen oder einen Stein aus seinem Depot mit einem Stein aus dem Depot eines Mitspielers tauschen. Bedingung: der getauschte Stein muss auf das eigene Spielbrett gelegt werden.

Sondersteine

Es gibt neben den Steinen mit Symbolen und Farben zwei Sondersteine, die nach dem Ziehen sofort eingesetzt werden müssen:

Joker / Blanko: er passt auf jedes Feld, unabhängig von Nachbarsteinen. Er verdirbt allerdings Zeilen und Spalten mit gleichen Symbolen bzw. Farben (Punktebewertung).

X-Stein: wird dieser gezogen, muss der Spieler einen anderen beliebigen Stein von seinem Spielbrett entfernen. Beide kommen zurück in den Beutel.

Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler mehr Steine in seinem Depot hat als es freie Felder auf seinem Spielbrett gibt. Abschließend zählen alle Mitspieler ihre Punkte zusammen. Die Anzahl der Steine im Depot wird davon abgezogen. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.