

TIERFÄHIGKEITEN



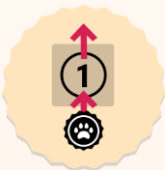
Die **HYÄNE** erlaubt eine zusätzliche Aktion, um den Zoowärter zu bewegen.



Der **TIGER** erlaubt einem Tier das Laurel einzusammeln, wenn es sich über den Zoowärter hinweg bewegt.



Das **MURMELTIER** erlaubt einem sich bewegenden Tier, ein beliebiges Laurel vom Spielbrett zu sammeln.



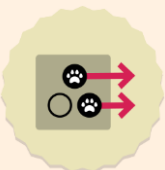
Das **KROKODIL** erlaubt einem Tier nochmals vorzurücken, nachdem es ein 1-Feld-Gehege betreten hat.



Der **IBIS** erlaubt einem sich bewegenden Tier, ein bereits voll besetztes Gehege zu betreten.



Das **GÜRTELTIER** erlaubt einem Tier, sich durch Tunnel zu bewegen - auch ohne Unterstützung der Mehrheit.



Das **Nashorn** erlaubt einem sich bewegenden Tier, ein zweites Tier mitzunehmen.