

# LEGENDS OF VOID SETUP

## 1.) Spielbrett vorbereiten

- a. 6 Regionen zufällig per Karten auswählen und im Urzeigersinn zusammen setzen.  
*Beginner – Ohne die Regionen Ancient Ehra / Arctic Goriah / Wild Nimali.*

## 2.) Lumenboard vorbereiten

- a. Zufällig je eine Tag / Arena / Region Dominance Belohnung wählen und in das Lumenboard einfügen.  
*Beginner – Ohne Law/Chaos Tag / Next to Void / Edge Arena Belohnungen.*
- b. 7 Lumen Blessings zufällig wählen und unter das Lumenboard legen.
- c. Lumen Standee auf das Startfeld in dem Region Dominance Reward Gebiet stellen.

## 3.) Seraphs vorbereiten

- a. Die 3 Healthtracker neben das Lumenboard legen.  
Reihenfolge Red Claw / Purple Flame / Yellow Vortex
- b. Zufällig 3 Seraph wählen und über die Healthtracker legen.  
*Beginner – Marduk / Moloch / Seth wählen - Reihenfolge zufällig.*
- c. Leben der Seraphs mit lila Marker markieren.

| Spieleranzahl und Modus | 2P-Kompetitiv<br>(Solo) | 3P-Komp<br>(2P-Coop) | 4P-Komp<br>(3P-Coop) |
|-------------------------|-------------------------|----------------------|----------------------|
| Lebenspunkte            | 13                      | 16                   | 18                   |
| <i>Beginner</i>         | – 2P / 8 Leben          | 3P / 11 Leben        | 4P / 13 Leben        |

- d. Secret Scrolls passend zu jedem Seraph oben an der Seraph Karte anlegen.  
*Beginner – ohne Secret Scrolls.*
- e. Seraph Standees platzieren.  
Red Claw auf das erste Grenzfeld im Uhrzeigersinn nach dem Lumen Gebiet neben dem Void mit dem Rücken zum Void.  
Purple Flame das gleiche im dritten Gebiet.  
Yellow Vortex ebenso im fünften Gebiet.

## 4.) Void Deck zusammenstellen

- a. 1 Endgame Event / 3 Advanced Events / 7 Base Events zufällig auswählen.  
*Beginner – Nur ein Advanced Event*
- b. Void Events in Anzahl der Spieler ziehen und die Bewegung der Seraph ausführen.  
Flüche werden nicht ausgeführt.  
*Beginner – Nur ein Event ziehen und Bewegung ausführen.*

## 5.) Spieler vorbereiten

- a. Startspieler zufällig ermitteln.
- b. Farbe wählen und alle Marker / Basen / Flaggen der entsprechenden Farbe nehmen.
- c. 13 Lumenrating auf dem Lumenboard markieren.
- d. Playerboard nehmen und 0 in jeder Produktion markieren.
- e. Jeder Spieler bekommt zufällig 2 Helden / 4 Gift Scrolls / 8 Lumen Scrolls  
*Beginner – Nur die Helden Khymera / Khobe Ashun / Lyra / Nasit / Nie Sunstride verwenden.  
Jeder Spieler bekommt zufällig einen Helden.*

## 6.) Fraktionen vorbereiten

- a. Der Startspieler zieht eine Fraktion und legt sie neben das erste Gebiet auf dem Spielbrett das auf der Fraktionskarte oben in der Ecke steht.  
Sollte das erste Gebiet von den Lumen besetzt oder nicht im Spiel sein wird das zweite Gebiet das auf der Fraktionskarte steht verwendet.  
Sollte auch dieses Gebiet nicht verfügbar sein wird das erste freie Gebiet im Uhrzeigersinn nach der Lumen Region verwendet.  
Fraktionskarten mit dem Outer Lands Symbol werden neben das Lumenboard gelegt.  
So werden alle weiteren Fraktionskarten auch platziert!
- b. Der Startspieler zieht eine zweite Fraktion und platziert sie wie beschrieben.  
Er kann eine der beiden Fraktionen wählen, sein Start Stronghold auf dem Startfeld der zugehörigen Region platzieren (1 Helden Ressource erhalten durchs platzieren des Strongholds) und Einkommen der Fraktion erhalten.  
Fraktionen mit dem Outer Lands Symbol können eine beliebige, freie Region wählen.
- c. Der Startspieler kann seine Wahl aufschieben dann sind alle anderen Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.  
Jeder weitere Spieler zieht nur eine Fraktion und platziert/wählt diese wie oben beschrieben.  
*Beginner – Ohne Fraktionen dafür Start mit 17 Gold und 1 in jeder Produktion.*  
Beginnend mit dem Startspieler freie Wahl einen Startfeldes – Stronghold platzieren.

## 7.) Finale Schritte

- a. Lumen Scrolls im Uhrzeigersinn draften.
- b. Gift Scrolls gegen den Uhrzeigersinn draften.
- c. Einen Helden / 2 Gift Scrolls / beliebig viele Lumen Scrolls aussuchen.  
Übrige Lumen Scrolls abwerfen.  
Übrige Gift Scrolls kommen aus dem Spiel.
- e. Beginnend beim Startspieler führt jeder Spieler alle Schritte auf einmal durch.
  - Held ausspielen und Einkommen des Helden erhalten
  - Helden Standee auf eigenem Start Stronghold platzieren
  - Für jede behaltene Lumen Scroll 3 Gold bezahlen
  - Die beiden Gift Scrolls spielen
- e. Alle Spieler produzieren.
- f. Beginnend beim letzten Spieler ein Lumen Blessing aussuchen und ausführen.